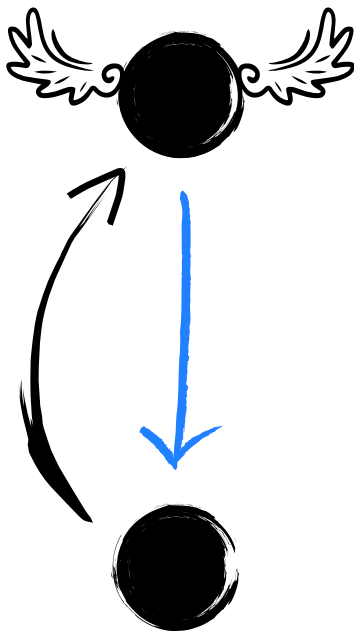


REGOLE FORMULE SACRE

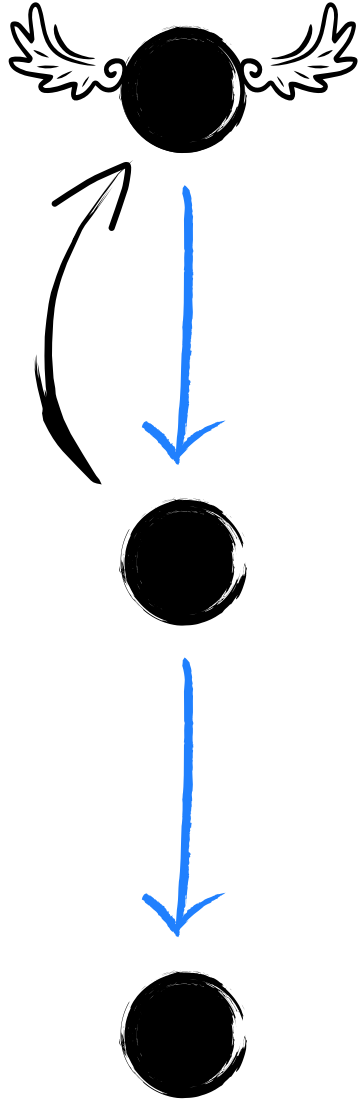
I due giocatori **P** e **O** giocano su un circuito, muovendo entrambi - a turno - una stessa pedina.

- Per iniziare la partita, si dispone la pedina sulla casella con le ali
- Comincia **O** e, a ogni turno, la pedina va mossa lungo una direzione indicata dalle frecce
- Ogni volta che **O** passa su un colore, questo colore viene attivato e aggiunto alla lista dei colori attivati
- Il giocatore **P** non può passare su un colore se questo non è stato attivato in precedenza da **O** (tranne che sul nero, che è considerato sempre attivo)
- Se **O** non riesce più a muovere vince **P**, altrimenti - se il gioco prosegue all'infinito - vince **O**

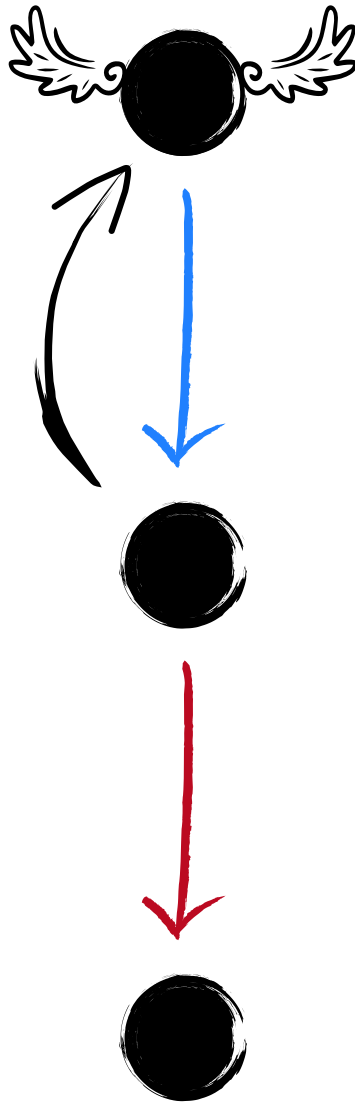
II



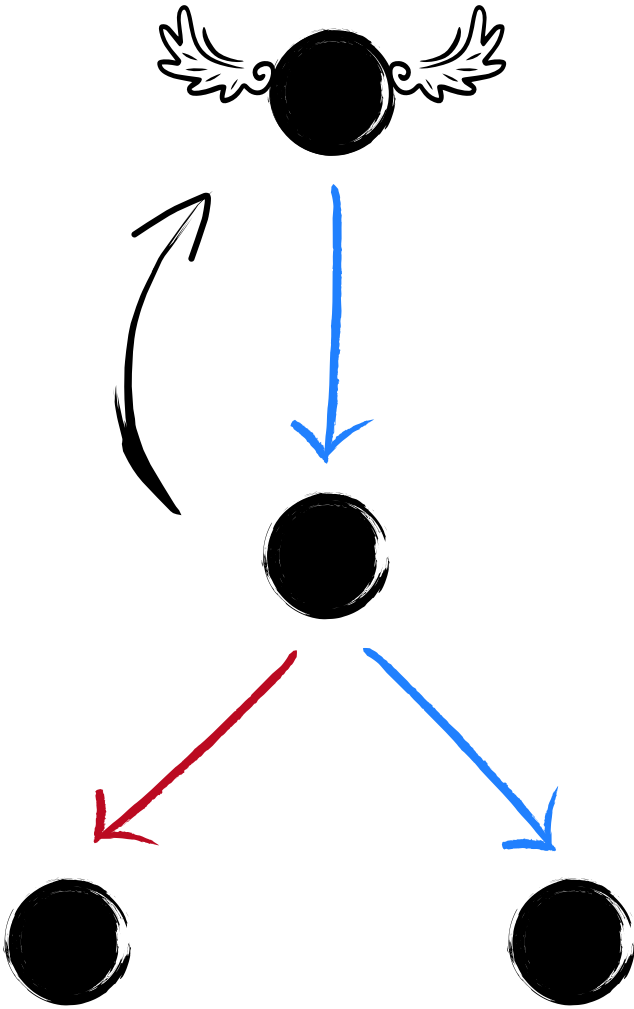
III



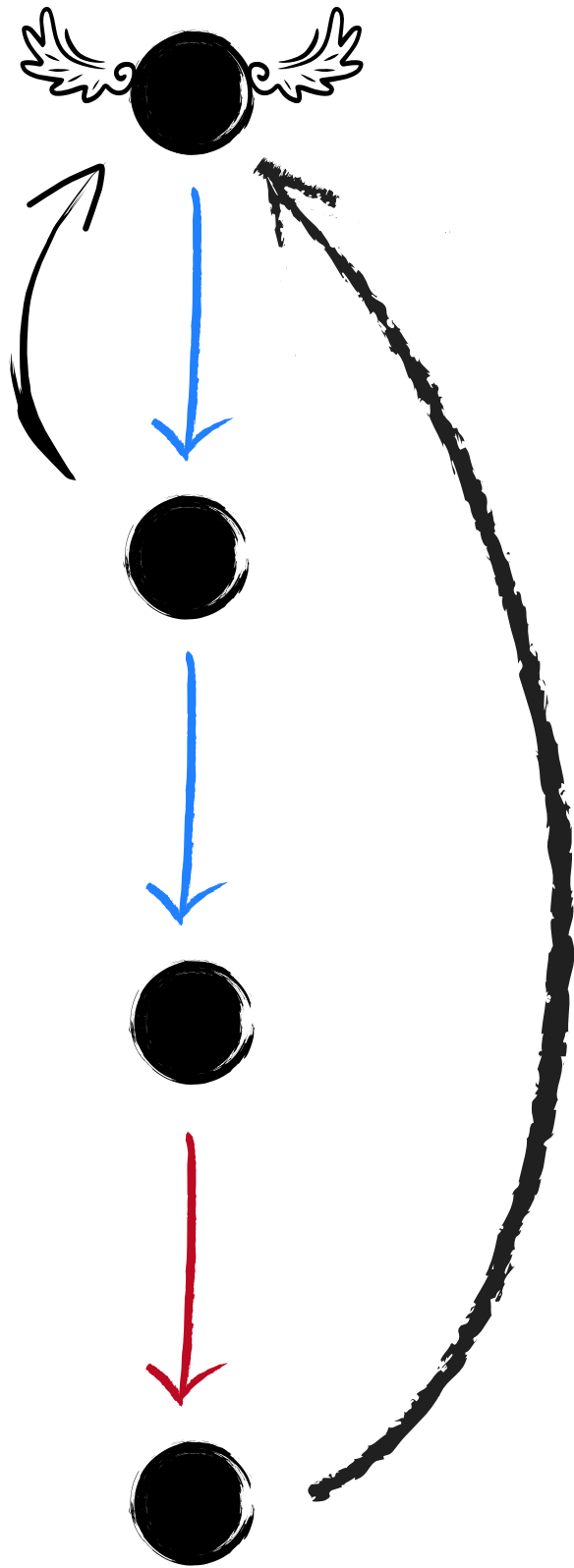
III



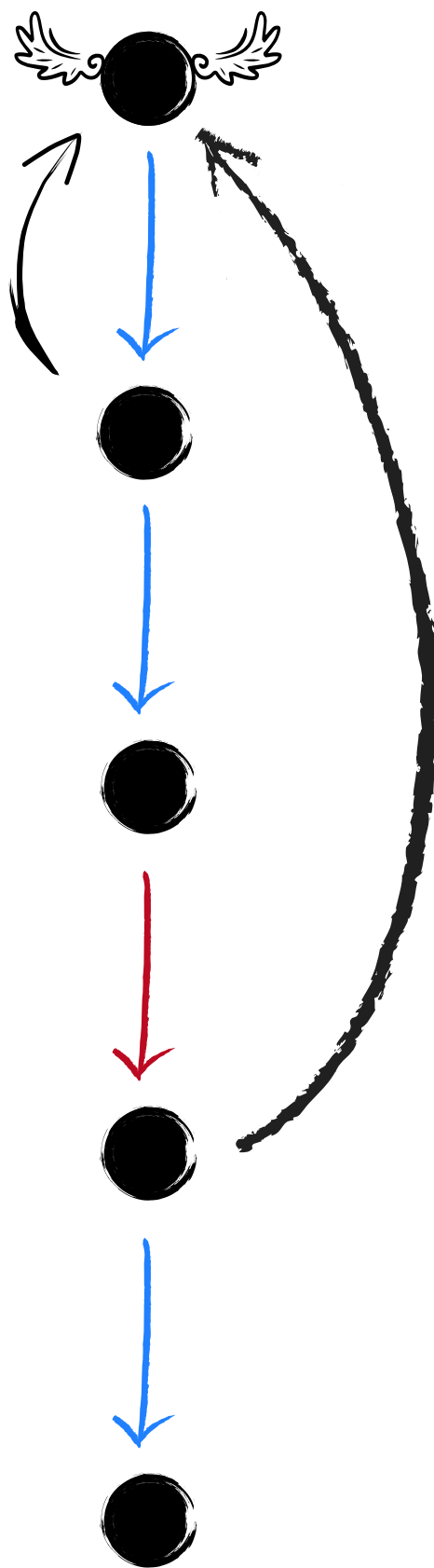
IV



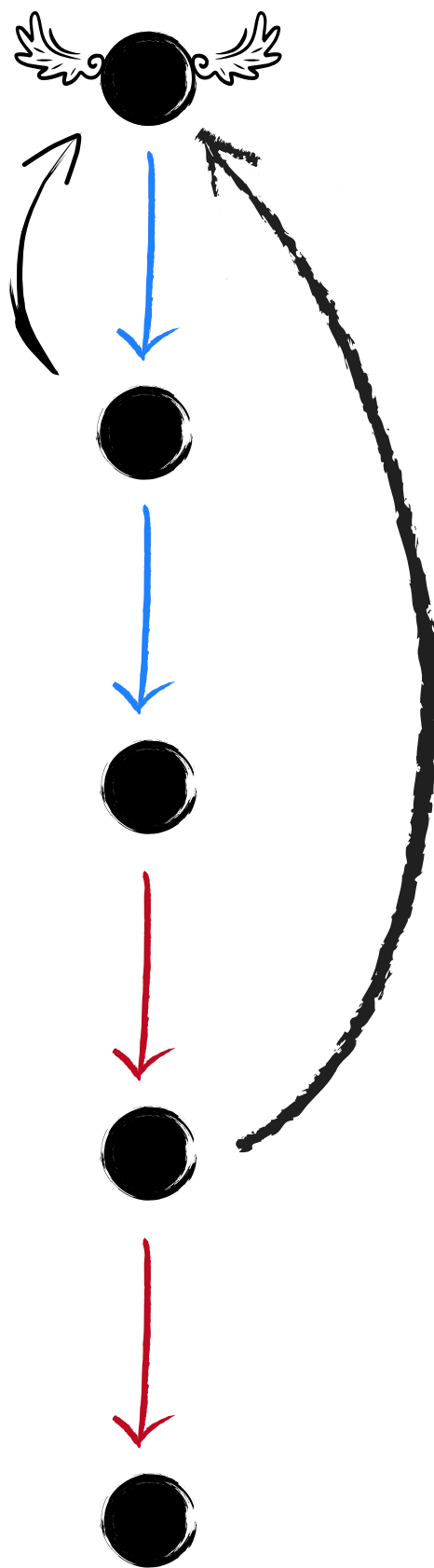
V



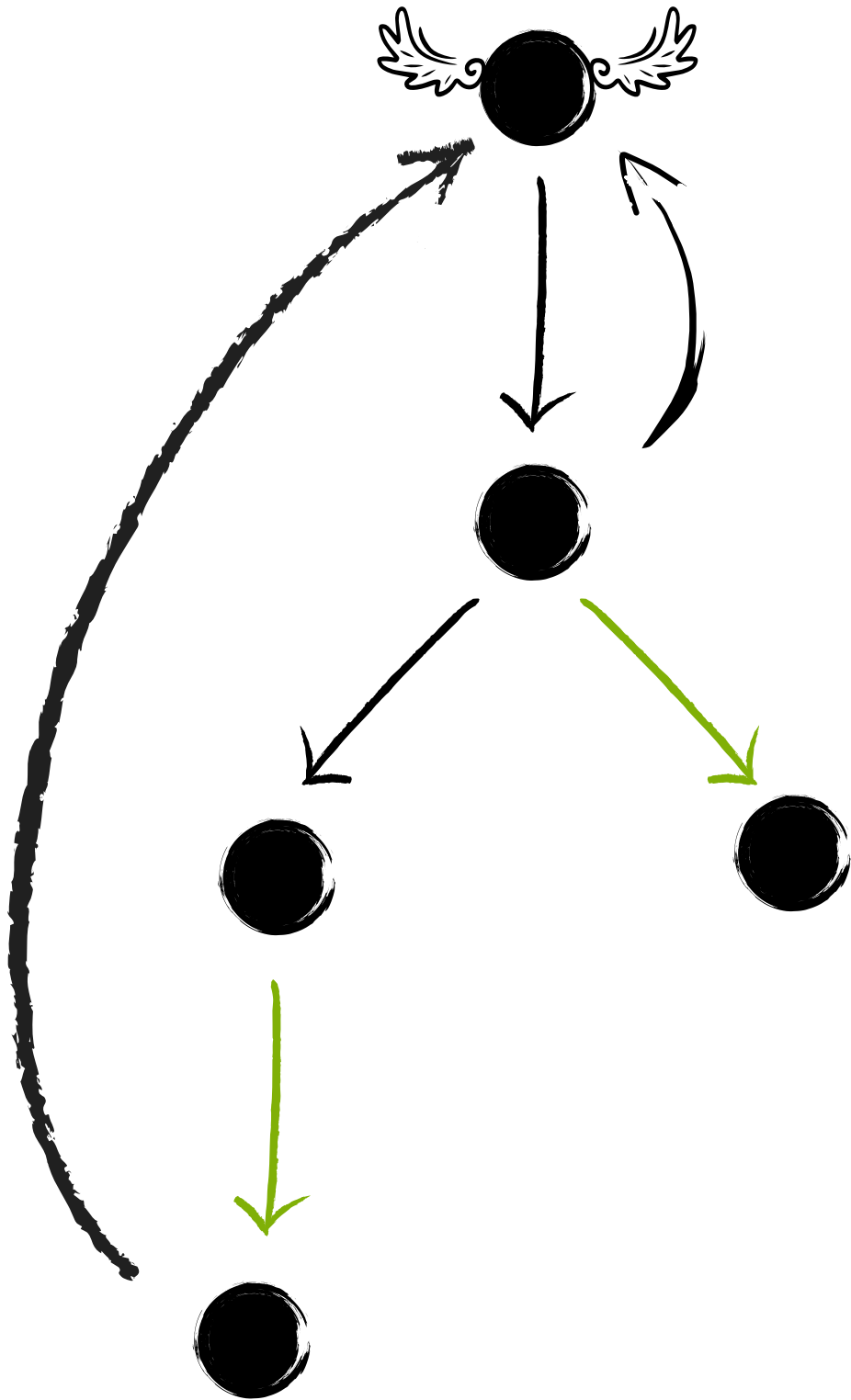
VI



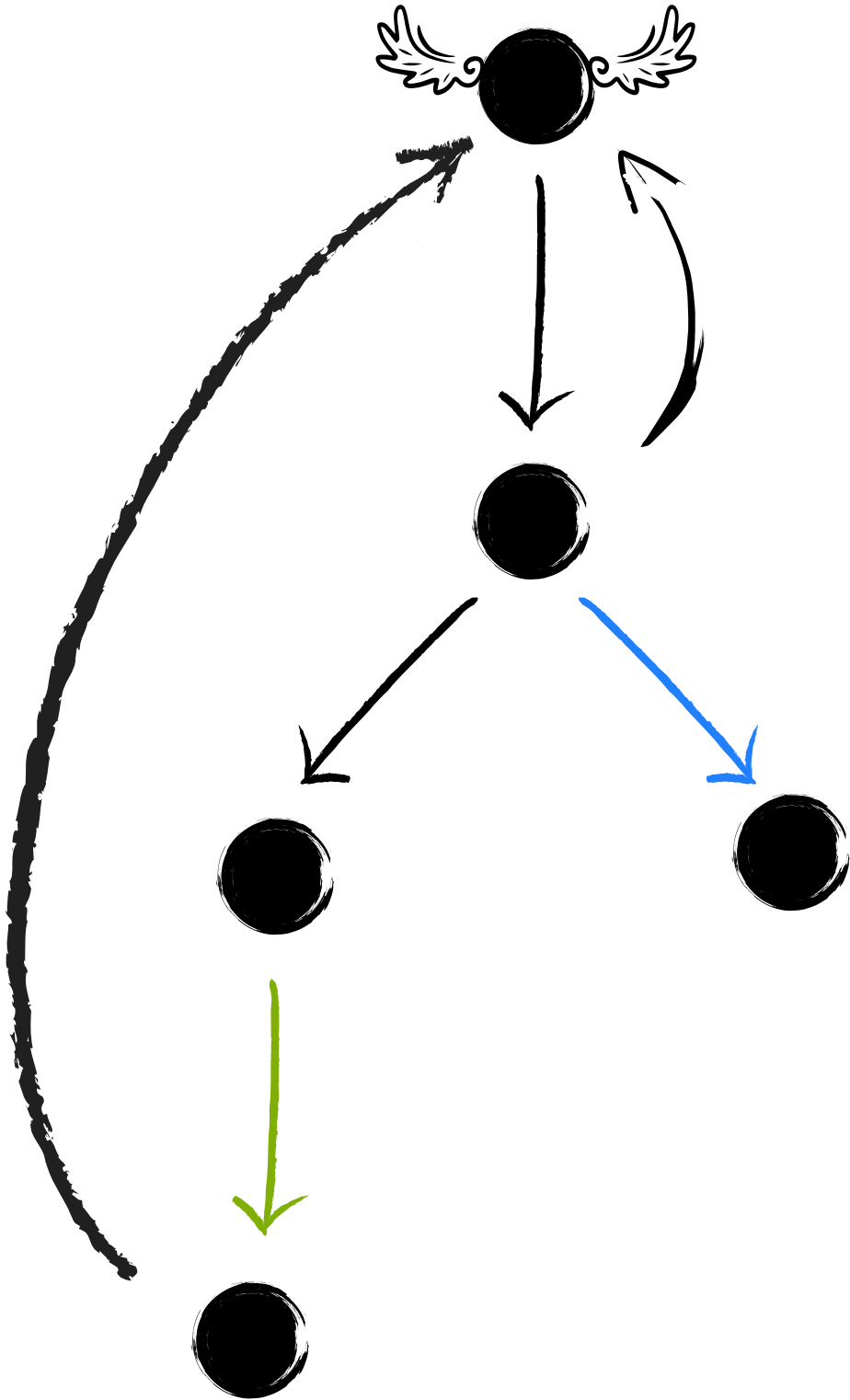
VII

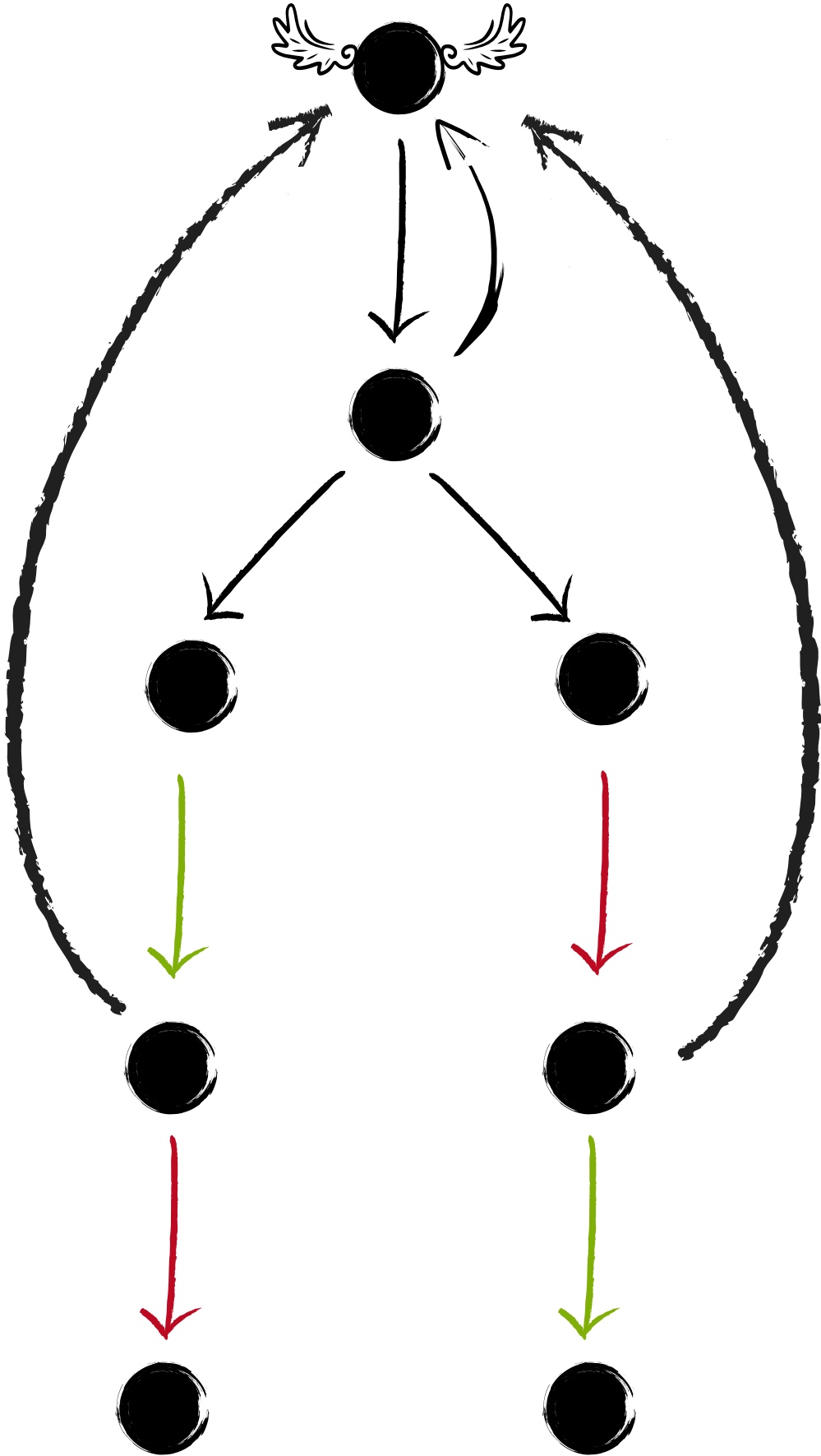


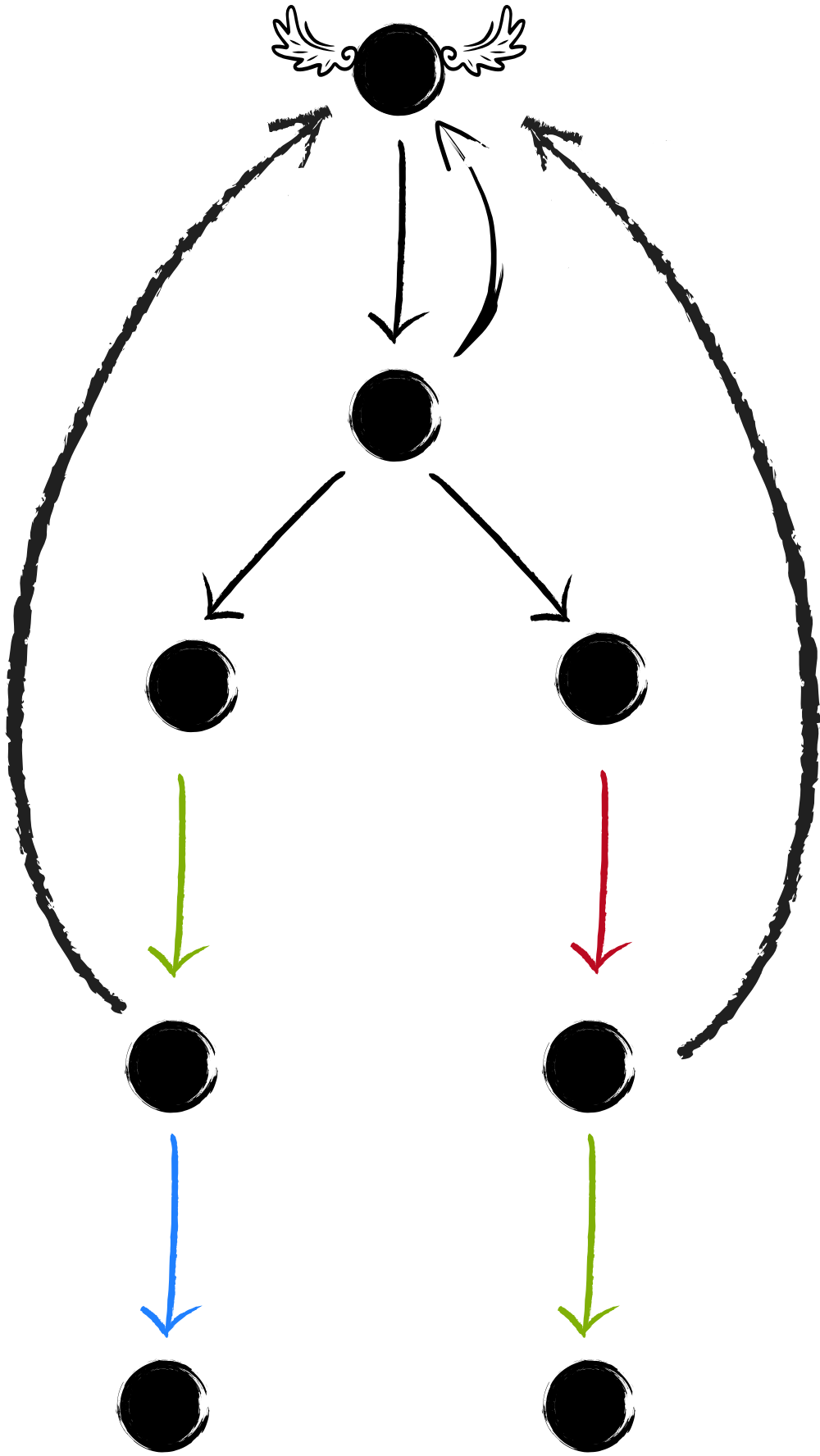
VIII



IX







XII

