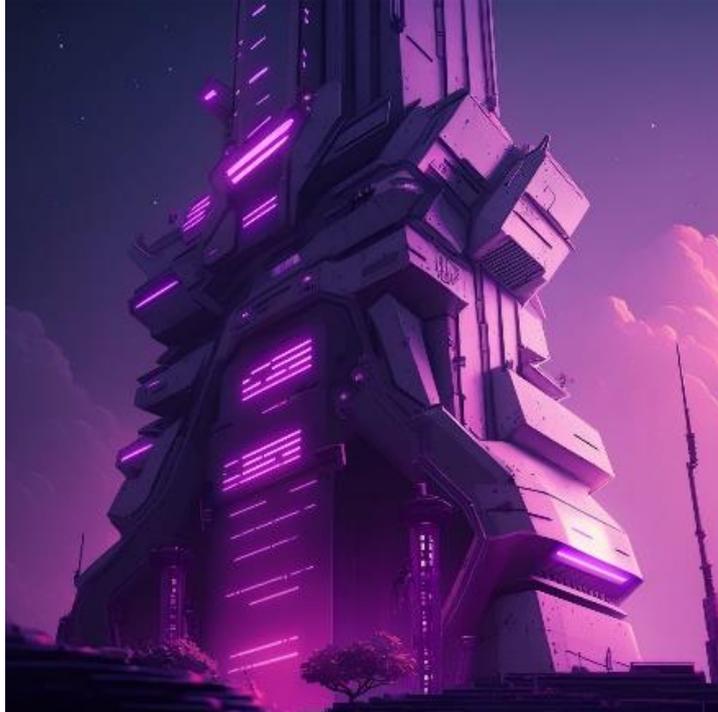


## PARTE 6: LA MORRIS TOWER

Al centro del quartiere di Pick15, nella città di Tictacto, la Morris Tower si staglia contro il cielo. Un gigante viola con spigoli acuti e linee pulite che proclamano la sua modernità. Questo grattacielo, un monumento alla innovazione e alla creatività, sembra toccare le nuvole.



La classe, carica di aspettative, si avvicina alla torre. La porta si apre e viene chiesta la parola d'ordine.

*[La classe pronuncia la parola d'ordine]*

«Parola d'ordine corretta» dice una voce metallica «benvenuti alla Morris Tower!».

All'interno, un corridoio con strane statue conduce ad una seconda porta.



Mentre la classe avanza, una donna si avvicina. Con un sorriso amichevole, dice di chiamarsi Morisa e racconta alla classe che all'interno della torre si gioca a *Three Men's Morris*, una variante particolare del gioco del Tris. Morisa dice che, prima di condividere le regole del gioco con la classe, ognuno deve creare i propri pezzi con cui giocare: **tre pedine tutte uguali**.