

PARTE 2: UN CAMPIONATO DI TRIS

La classe chiede all'abitante come fare per tornare a casa. L'uomo risponde che da tempo avventurieri dell'altro mondo non giungevano a Tictacto. L'unica persona che può aiutarli è la reggente Trissa, la sovrana della città. Tuttavia, il diritto ad un colloquio con lei viene concesso solo al vincitore del **Morris Open**, un gran torneo che si tiene periodicamente alla Morris Tower.

Purtroppo, anche solo entrare nella Morris Tower non è un'impresa semplice, perché per accedervi bisogna pronunciare una parola d'ordine segreta. L'abitante dice alla classe che la fortuna li assiste, perché proprio domani ci sarà una gara di Tris. Il vincitore della gara, oltre a gloria e fama, otterrà anche un aiuto per accedere alla Morris Tower. L'abitante mette però in guardia la classe, l'indizio arriverà in maniera non chiara, misteriosa.

La classe sceglie così di partecipare alla gara.

La gara è un'occasione di festa e di intrattenimento, ma anche di sfide e rivalità, in cui tutti si affrontano a colpi di "X" e "O", sognando di conquistare il titolo di campione e l'approvazione della reggente Trissa.