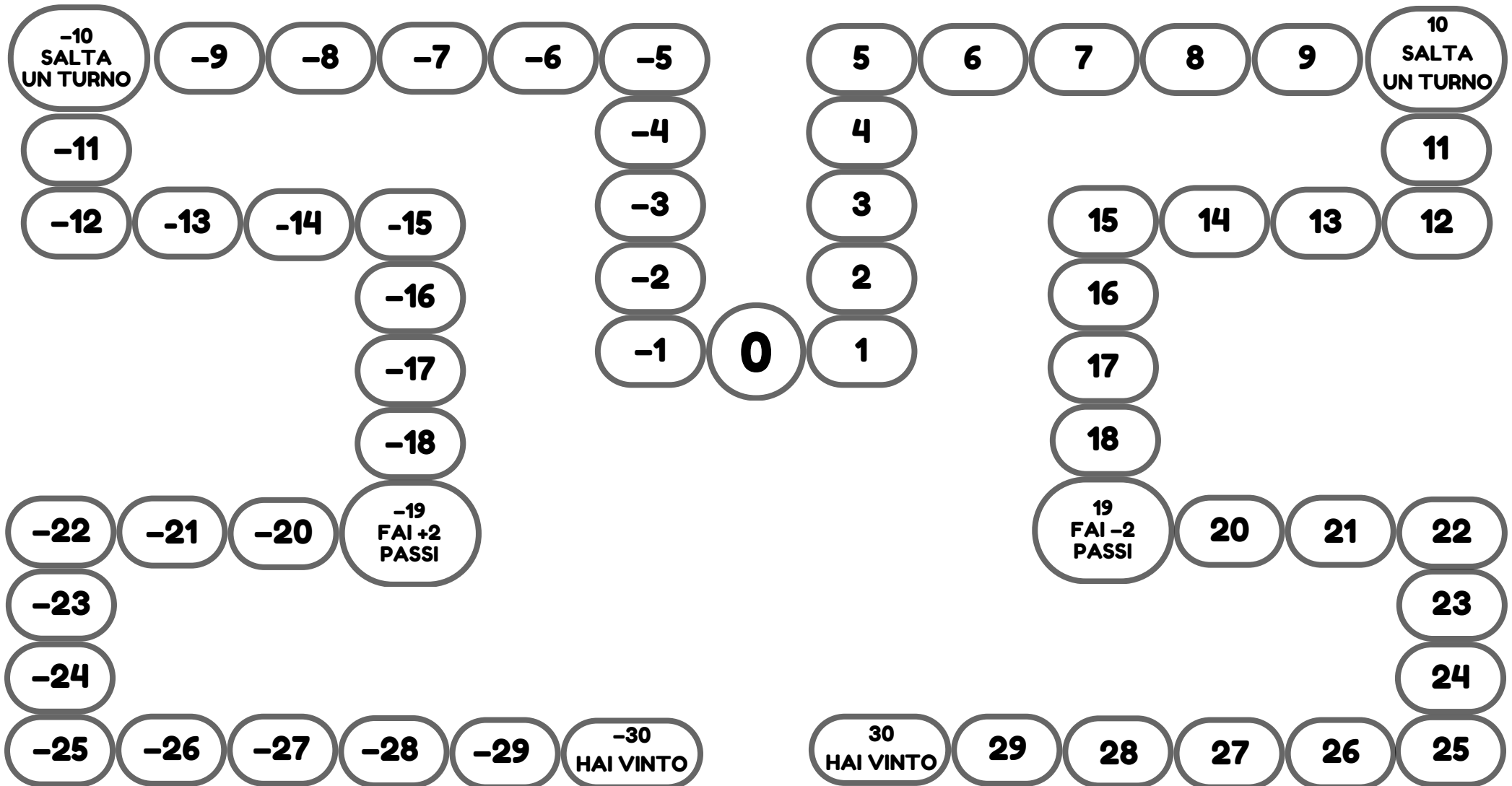
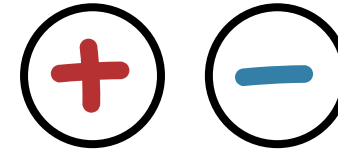


IL GIOCO DELLA MONETA RELATIVA



IL GIOCO DELLA MONETA RELATIVA

 Giocatori 2 - 3

I giocatori giocano a turni.

Ad ogni turno, il giocatore del turno:

- lancia una **moneta** che ha su una faccia il simbolo “-” e sull’altra il “+”. La moneta stabilisce se il giocatore farà *i passi in avanti (+) o indietro (-)*.
- poi lancia un **dado** a sua scelta fra due dadi (i due dadi devono avere un numero differente di facce). Il risultato del dado indica il *numero di passi da fare*.

Vince chi arriva per primo al 30 o al - 30.

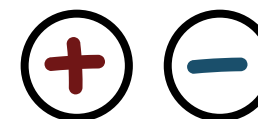
Il giocatore vince anche se va oltre, superando i numeri.

PREPARATIVI

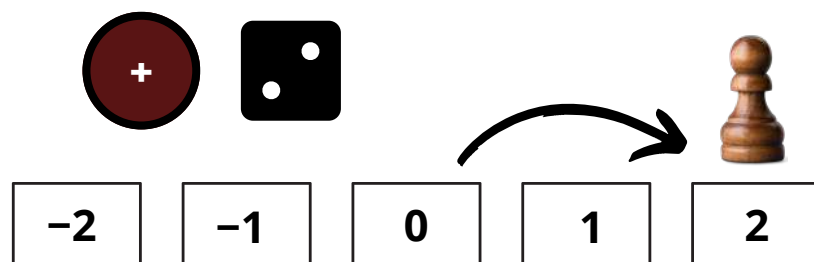
Procuratevi delle pedine con cui giocare, una per giocatore.



Costruite una moneta che da un lato abbia il simbolo del più e dall’altro il simbolo del meno.



Procuratevi 2 dadi con un numero differente di facce, ad esempio uno con 6 facce e l’altro con 8 facce.



Nell'esempio in figura, il giocatore lancia la moneta ed esce +, successivamente sceglie di lanciare il dado a sei facce e - nel lancio - esce 2. Il giocatore compie quindi due passi in avanti.